



سمارت شارت  
SMART CHART

للتدريب والتوجيه | TRAINING & COACHING

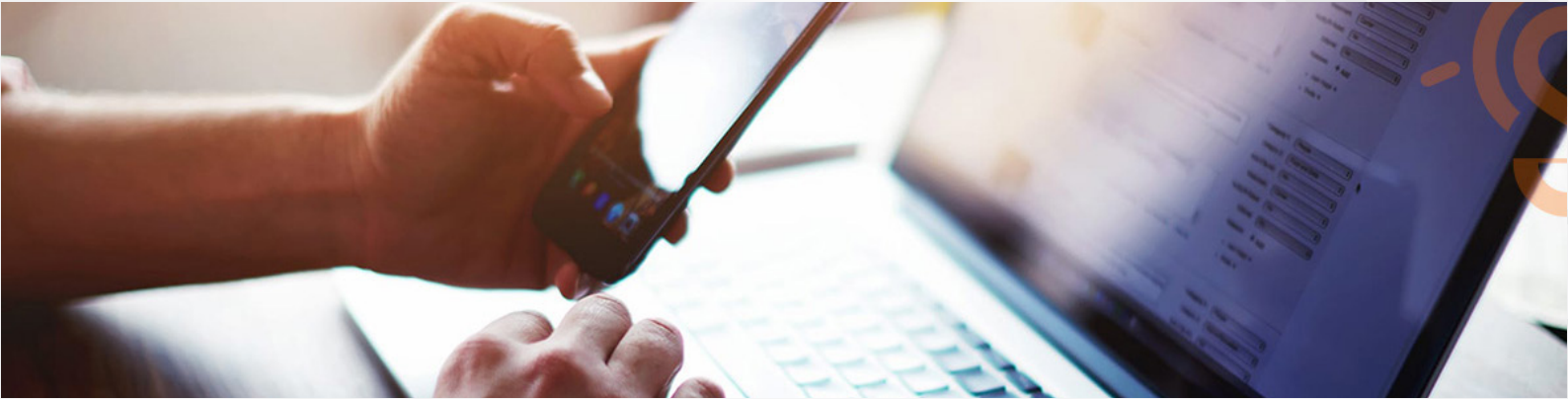
مطور

برامج أندرويد معتمد

---

# لمن هذا البرنامج؟

- الباحثين عن فرصة عمل في شركات تكنولوجيا المعلومات أو العمل الحر.
- الطلاب الذين يسعون للارتقاء بمستوى مهاراتهم وتميز في السيرة الذاتية.
- العاملين الذين يطمحون في الارتقاء على المستوى المهني إلى درجات أعلى.



# مخرجات البرنامج

- كيفية إنشاء تطبيقات الأندرويد من البداية.
- فهم المبادئ والطرق المستخدمة في إنشاء التطبيقات.
- تعلم كيفية استخدام قواعد البيانات في تخزين معلومات من تطبيقات الأندرويد.
- تعلم كيفية نشر التطبيقات التي أنشأتها علي أجهزة الأندرويد المختلفة.
- تعلم كيفية إنشاء واجهة المستخدم لأجهزة الأندرويد.

# محاوَر البرنامج

## 1- مقدمة عن مفاهيم تطوير الاندرويد

- ما المقصود بمصطلح الاندرويد ؟
- الاندرويد وسماته
- الاطلاقات وتاريخها
- اصدارات الاندرويد
- اندرويد بلاي ستور
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات

## 2- مفاهيم انشاء الاندرويد

- تصميم الاندرويد
- تصميم اندرويد OS
- نواة نظام اللينكس
- Native libraries
- اطار نظام الاندرويد
- التطبيقات
- ضبط نظام تطبيقات الاندرويد
- مقدمه في استوديو الاندرويد
- انشاء AVD
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات

# معاور البرنامج

## 4- عناصر البنية الأساسية لتطبيقات الاندرويد

- بنية الدليل
- Gradle
- الادوات
- ازالة الثغرات
- الاختصارات
- شرح بدايات عالم البرمجه
- ملفات المصدر: drawable – النسق – Mipmap-
- الخيوط و الشكل الدائيمات والالوان
- الاصول
- كود جافا
- اطلاق المحاكي
- استخدام ال logcat
- التشغيل علي اجهزه حقيقيه
- الأسئلة والإستفسارات .
- ملخص
- مناقشه

## 3- أساسيات تطبيقات الأندرويد و أولي مواضيع تطبيقات الأندرويد

- تطبيق الاندرويد الاول
- اللبنت الاساسيه لنظام الاندرويد
- النشاط , الشكل، المحتوى
- دورة نشاط نظام الاندرويد
- قائمة الاندرويد
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات

# معاور البرنامج

## 6- عناصر التعامل مع الحدث

- أحداث الإدخال
- التشغيل بالنقر
- السجل
- TOAST
- حفظ بيانات المستخدم
- شاشة البداية
- استخدام الأنماط
- استخدام الموضوعات
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات .

## 5- تصميم النسق – واجهة المستخدم

- النسق النسبي و الخطي
- الأزرار
- عرض الصورة
- المربع
- زر الراديو
- المتحكم في الوقت و التاريخ
- مؤشر الوقت و التاريخ
- عرض النص
- تعديل النص
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات

# معاور البرنامج

## 7- عناصر القائمة البسيطة و عرض الشبكة

- محول الفهم
- استخدام المحول
- ملئ القائمة البسيطة
- ملئ عرض الشبكة
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات .

## 8- عناصر المحتوى

- اساسيات محتوى الاندرويد ( المحتوى المباشر وغير المباشر)
- انواع المحتوى
- الاحداث
- البيانات
- انواع البيانات
- نقل البيانات الي المحتوى
- نقل البيانات بين الانشطه بالمحتوي
- مشاركة المحتوى
- اختبار
- ملخص
- الأسئلة والإستفسارات

# محاوَر البرنامج

## 10- عناصر رسالة التنبيه

- ماهي الرسالة ؟
- رسالة التنبيه
- انشاء رسالة تنبيه
- انشاء ازرار في رسالة التنبيه
- التعامل مع نقر الزر في رسالة التنبيه
- تخصيص رسالة التنبيه
- اختبار
- ملخص
- الاسئلة

## 9- عناصر القائمة

- فهم القائمه
- بنية قائمة XML
- الرد علي القائمه
- ايكونة القائمه
- قارئ القائمه
- اختبار
- ملخص
- الاسئلة



# معاور البرنامج

## 12- عناصر المفضلات المشتركة

- ماهي المفضلات المشتركة ؟
- استخدام المفضلات المشتركة ؟
- انشاء عناصر من مفضلات مشتركة
- الدخول الي البيانات المخزنه في التفضيلات المشتركة
- حفظ اسم المستخدم و كلمة السر باستخدام المفضلات المشتركة
- الحفاظ على جلسة تسجيل الدخول باستخدام تفضيل مشترك
- اختبار
- ملخص
- الاسئله

## 11- عناصر قاعدة البيانات SQLite

- مقدمة في تخزين البيانات
- قاعدة بيانات SQLite
- انشاء قاعدة بيانات وجداول
- اففتاح و انهاء قاعدة بيانات
- ادخال تسجيل
- تحديث تسجيل
- حذف تسجيل
- قراءة تسجيل
- اختبار
- ملخص
- الاسئله

# محاوَر البرنامج

## 14- الرسوم المتحركة والوسائل المتعدده

- الرسوم المتحركة في الاندرويد
- انواع الرسوم المتحركة
- تنفيذ الرسوم المتحركة
- انواع الرسوم المتحركة المختلفه مثل Scale, rotate, alpha
- الترجمه
- دمج الرسوم المتحركة rotate and scale بالتزامن
- تشغيل و تسجيل المواد الصوتيه
- تشغيل و تسجيل الفيديو
- اختبار
- ملخص
- الاسئله

## 13- عناصر تكوين الاندرويد

- مزود المحتوي
- مستقبل البث
- الخدمه
- اختبار
- ملخص
- الاسئله

# معاور البرنامج

## 17- مقدمة إلى عناصر خدمات الويب

- موضوع JSON
- مصفوفة JSON
- توزيع JSON
- Get and Post
- اختبار
- ملخص
- الاسئلة
- -نشر التطبيق علي جوجل بلاي ستور

## 18- بعد الانتهاء من الدوره

- يتعين علي الطلاب المشاركه في مشروع حي لتطبيق ما تم تعلمه ومقل مهاراتهم.

## 15- عناصر خرائط جوجل

- اضافة علامات
- الموقع الحالي
- اختبار
- ملخص
- الاسئلة

## 16- مدير الاتصالات الهاتفية

- ارسال و استقبال الرسائل القصيره
- اختبار
- ملخص
- الاسئلة

## متطلبات حضور الدورة

- يجب ان يكون الطالب علي درايه بالمبادئ الاساسيه للجافا واسالييه.
- يجب ان يكون الطالب علي علم ببعض المفاهيم مثل loops, variable objects.

المؤسسة العامة للتدريب التقني والمهني  
Technical and Vocational Training Corporation

معتمدة من

فريق التنفيذ

فريق التدريب بالبرنامج هو فريق استشاري متخصص في ادارة التغيير تعد سمارت شارت من الشركات الرائدة في مجال استشارات ادارة التغيير والتي ساعد العديد من أصحاب الأعمال والشركات على تطبيق مبادراتهم. وكذلك العديد من شركات الشرق الأوسط وشمال افريقيا على الإستجابة السريعة لمتطلبات العملاء في السوق وضبط مخرجات المشاريع، وفائدتها وكذلك زيادة العائد على الاستثمار من خلال تقليل التكاليف المرتبطة بالتغيير



سمارت شارت  
SMART CHART  
التدريب والتوجيه | TRAINING & COACHING



سمارت شارت

SMART CHART

للتدريب والتوجيه | TRAINING & COACHING



00966 11 4330 555



training@smartchart.com.sa



www.smartchart.com.sa

